

دوره آموزش مجازی درس کاربرد نرم افزارهای

ترسیمی در معماری داخلی ۲



Auto CAD

محیط سه بعدی

مدرس: مهندس سمانه فریدونی



:::: آنچه که انشاءالله در این دوره یاد می گیریم ::::

فصل ۱ « شناخت اتوکد سه بُعدی



فصل ۲ « توانایی ساخت مدل های سه بعدی



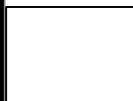
فصل ۳ « توانایی لایه بندی



فصل ۴ « توانایی ایجاد احجام



فصل ۵ « توانایی ویرایش احجام





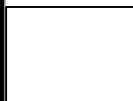
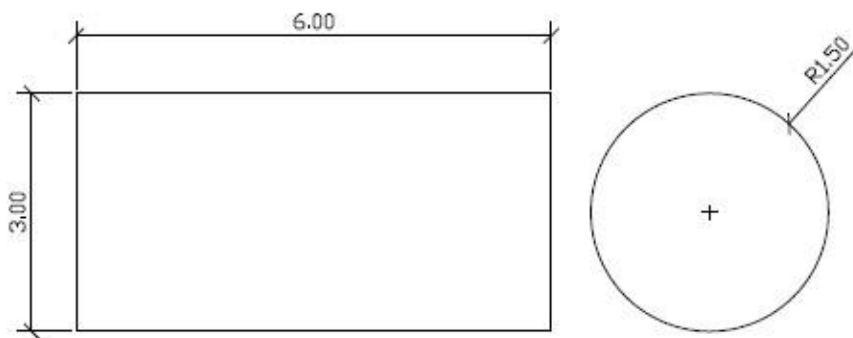
فصل اول

شناخت اتوکد سه بعدی



شناخت اتوکد سه بعدی

فضای اتوکد سه بعدی بر خلاف تصور معمول، چیزی جدا از فضای اتوکد دوبعدی نیست. در اتوکد دوبعدی چون همیشه در حال دیدن موضوعات از بالا هستیم آنها را به صورت مسطح و بدون ارتفاع می بینیم. برای روشن شدن مطلب در یک فایل جدید شکل زیر را ترسیم کنید



حال فرمان زیر را اجرا کنید؛

1. Enter ← EXT

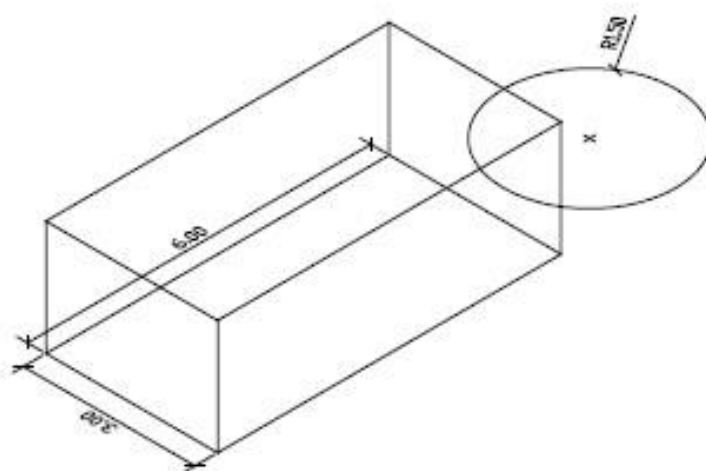
2. انتخاب مستطیل ← Enter

3. نوشتن اندازه (2) ← Enter

ظاهرا هیچ تغییری ایجاد نشده! حال فرمان زیر را اجرا کنید:

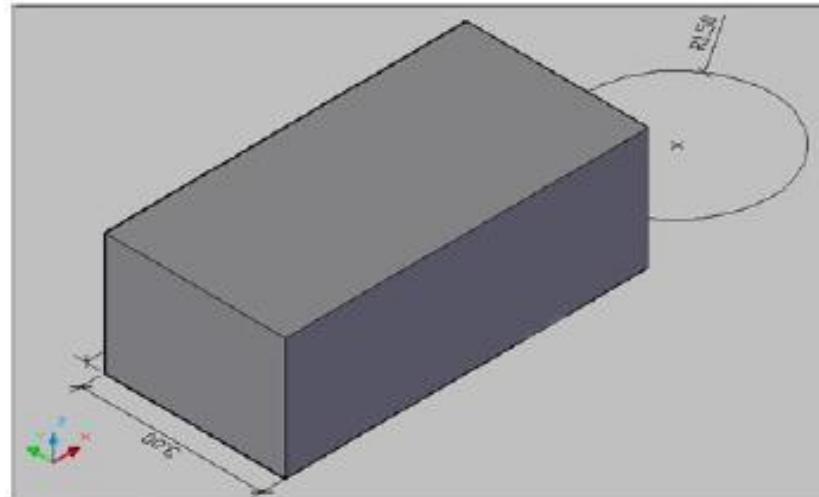
1. View ← 3D Views ← SW Isometric

شکل زیر را خواهید دید:



همانطور که می بینید، مستطیل در حقیقت، مکعبی به ارتفاع (2) است که در حالت دید قبلی (فضای دوبعدی) ارتفاع آن دیده نمی شد.

Conceptual ← Visual Styles ← View .۱



حال برای درک بهتر فضا ابتدا نوار ابزار View را ظاهر کرده در جایی دلخواه اطراف صفحه قرار دهید.



با کلیک روی آیکونهای زیر، بلافاصله تغییر ایجاد شده در تصویر را می بینید که به شرح زیر است:

نماهای دو بعدی:

نمای زیر	Bottom	نمای سر	Top
نمای راست	Right	نمای چپ	Left
نمای پشت	Back	نمای روبرو	Front

نماهای سه بعدی (ایزومتریک):

■ به طور پیش فرض شمال به سمت بالای صفحه در نظر گرفته می شود.

نمای ایزومتریک جنوب غربی (South-West)	SW Isometric
نمای ایزومتریک جنوب شرقی (South-East)	SE Isometric
نمای ایزو متریک شمال شرقی (North-East)	NE Isometric
نمای ایزو متریک شمال غربی (North-West)	NW Isometric



نوار ابزار Visual Styles را نیز ظاهر کرده در کنار صفحه قرار دهید.



سیمی در فضای دو بعدی	2D Wireframe
سیمی در فضای سه بعدی	3D Wireframe
فضای سه بعدی بدون دیده شده خطوط پشت احجام	3D Hidden
فضای سه بعدی با دید واقعی	Realistic
فضای سه بعدی توپر	Conceptual



با آزمایش آیکونهای بالا متوجه می شوید که «فضای دو بعدی» در حقیقت حالتی است که با زدن حالت 2D Wireframe و حالت Top دیده می شود.

■ در هنگام مدل سازی سه بعدی بیشتر اوقات بویژه زمانی که فایل سنگین می شود از حالت 2D Wireframe استفاده می کنیم.



